

# CODISEÑO DE ITINERARIOS PERSONALES DE APRENDIZAJE EN ENTORNOS CONECTADOS EN EDUCACIÓN SUPERIOR

## EL PUNTO DE PARTIDA DE PROYECTO

Se basa en el diseño didáctico participativo implicando al alumnado en la toma de decisiones en su proceso de aprendizaje.

Supone una continuación de proyectos anteriores, ampliando y proyectando en otras situaciones, a la vez que profundiza en elementos clave para una nueva concepción de la docencia universitaria.

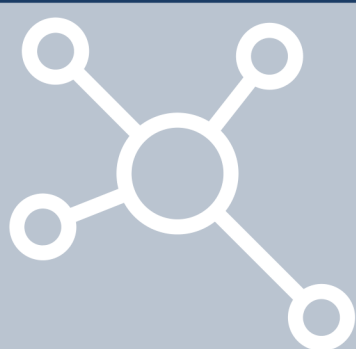


## CONCEPTOS CLAVE



**CODISEÑO EN LOS PROCESOS DE APRENDIZAJE**

**ITINERARIOS DE APRENDIZAJE**



**ENTORNOS DE APRENDIZAJE CONECTADOS**

**AGENCIA Y APRENDIZAJE AUTORREGULADO**



**FRAGILIDAD PEDAGÓGICA**



[Más información](#)

